

Initiation à la programmation

C# ou Java

3 Jours

- Un programme
- Nécessité d'un algorithme
- Création d'un premier programme
- Règles de programmation
- Les variables
- Opérateurs et expressions
- Les structures de contrôle
- Les procédures et les fonctions
- Introduction à la programmation objet
- Maintenance, débogage et tests des programmes